LICEUM OGÓLNOKSZTAŁCĄCE
TECHNIKUM
BRANŻOWA SZKOŁA I i II STOPNIA
IM. ROTMISTRZA WITOLDA PILECKIEGO

# TECHNIK GRAFIKI I POLIGRAFII CYFROWEJ

Wiążesz swoją świetlaną przyszłość z byciem ekspertem obsługujący nowoczesne oprogramowanie w zakresie grafiki 2D i 3D?
Chcesz poznawać tajniki systemów poligraficznych i profesjonalnych programów do obróbki grafiki?
Planujesz być zawodowcem w swoim fachu. Sama myśl o tym wzbudza dreszczyk emocji i błysk w twoim oku?

## I. Opis kierunku kształcenia

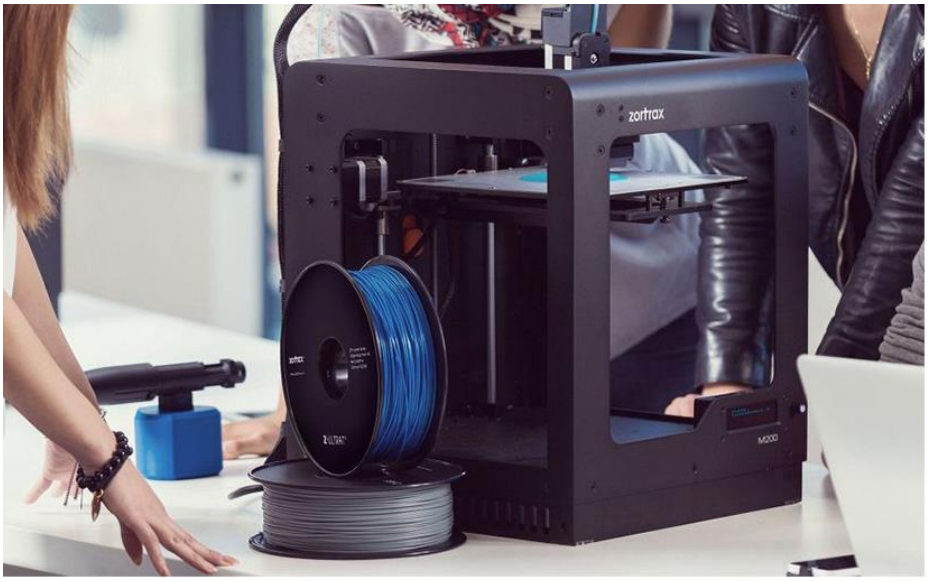
**Technik grafiki i poligrafii cyfrowej** zajmuje się szeroko pojętym przygotowywaniem materiałów do drukowania cyfrowego z uwzględnieniem druku 3D. Obsługuje różnego rodzaju programy graficzne przeznaczone do obróbki i projektowania grafiki wektorowej, bitmapowej, modelowania 3D oraz typowe programy do tworzenia publikacji z uwzględnieniem ebook-ów. Z dostarczonych materiałów w postaci tekstu, wykresów, fotografii, tabel wykonuje za pomocą sprzętu komputerowego obróbkę materiałów graficznych i tekstu, korektę kolorów, formatowanie tekstu i grafiki, rozmieszczenie tekstu i grafiki na arkuszu drukarskim. Technik grafiki i poligrafii cyfrowej dobiera procesy i ustala parametry drukowania cyfrowego, zajmuje się eksploatacją cyfrowych maszyn i urządzeń drukujących. Wykonuje między innymi komputerowe łamanie tekstu, koryguje kolory w plikach graficznych i dopasowuje wymiary dostarczonych materiałów w taki sposób, żeby podczas drukowania uzyskać pożądany efekt.

Technik grafiki i poligrafii cyfrowej wykonuje projekty graficzne prac przeznaczonych do publikacji elektronicznej, tworzy również ebooki z wykorzystaniem najnowszych technologii. Zajmuje się on również modelowaniem obiektów 3D przeznaczonych do druku 3D.

Technik grafiki i poligrafii cyfrowej jest obecny niemal w każdej agencji reklamowej, we wszystkich firmach wydawniczych oraz drukarniach cyfrowych. Od jego umiejętności zależy bowiem ostateczny wygląd ulotek, prospektów, gazet, czasopism kolorowych, książek czy publikacji elektronicznych.

## Jako technik grafiki i poligrafii cyfrowej będziesz się zajmować:

- Szeroko pojętym przygotowywaniem materiałów do drukowania.
- Obsługą różnego rodzaju programów graficznych oraz typowych programów do składu komputerowego.
- Z dostarczonych materiałów w postaci tekstu, wykresów, fotografii, tabel wykonywaniem za pomocą sprzętu komputerowego obróbki materiałów graficznych i tekstu, korekty kolorów, formatowaniem tekstu i grafiki, rozmieszczeniem tekstu i grafiki na arkuszu drukarskim.
- Dobieraniem procesów i ustalaniem parametrów drukowania w różnych technikach drukarskich.
- Obsługą cyfrowych systemów produkcyjnych stosowanych w poligrafii.
- Eksploatacją cyfrowych maszyn i urządzeń drukujących.
- Modelowaniem, drukowaniem i obróbką wydruków 3D











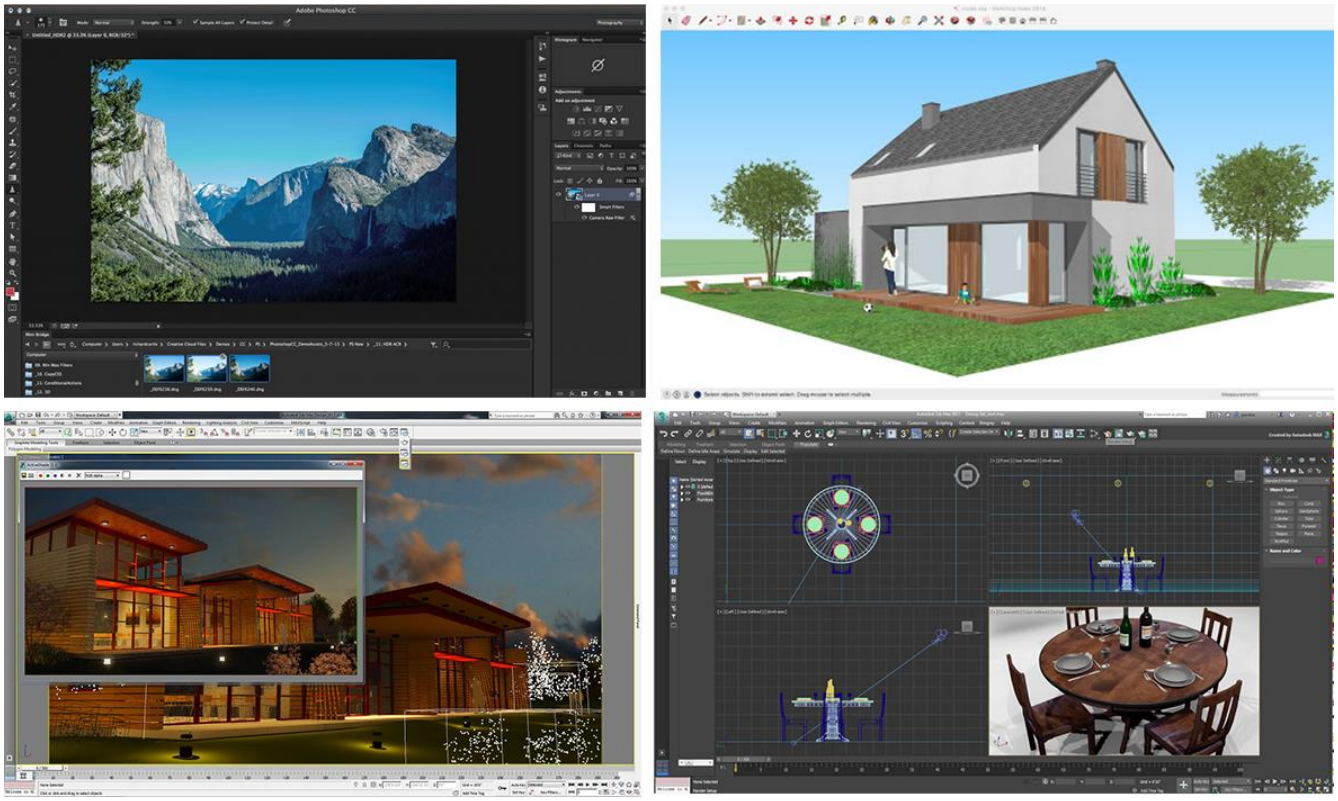


## Nauczysz jak tworzyć:

- ulotki, foldery, plakaty, billboardy,
- animacje, strony internetowe, banery, efekty specjalne,
- wizytówki, czasopisma, albumy itd.
- Wydruki 3D

**Podczas zajęć będziemy pracowali na programach graficznych takich jak:**

- Adobe Photoshop
- Adobe Illustrator
- Adobe InDesign
- CorelDraw
- Autodesk 3ds Max
- Blender



Nasza szkoła kształcąc w tym zawodzie bierze pod uwagę potrzeby regionalnego rynku pracy i zainteresowania uczniów. Nauka w naszej szkole umożliwia zdobycie tytułu technik grafiki i poligrafii cyfrowej, uzyskanie świadectw potwierdzających kwalifikacje:

## PGF.04. Przygotowanie oraz wykonywanie prac graficznych i publikacji cyfrowych.

## PGF.05. Drukowanie cyfrowe i obróbka druków.

Po przystąpienie do egzaminu maturalnego i po jego zdaniu można kontynuowanie naukę na wielu kierunkach studiów na uczelniach w całej Polsce (w tym: poligraficznych, artystycznych, informatycznych). Niewątpliwą zaletą kształcenia na tym kierunku jest duże zapotrzebowanie na rynku pracy na fachowców z tej dziedziny gdyż drukarń i innych zakładów poligraficznych są tysiące.

Absolwent naszej szkoły kształcącej w zawodzie technik grafiki i poligrafii cyfrowej ma duże możliwości podjęcia pracy. Jest on potrzebny w każdej niemal agencji reklamowej, pracowniach DTP, drukarniach

cyfrowych (ale i klasycznych) oraz firmach wydawniczych, studiach graficznych, firmach zajmujących się obsługą marketingową innych przedsiębiorstw, instytucjach badawczych przy dokumentacji badań, własnej firmie świadczącej usługi z zakresu grafiki komputerowej. Od jego umiejętności zależy bowiem ostateczny wygląd ulotek, prospektów, gazet, czasopism kolorowych oraz książek.

## II. Początki i historia kierunku grafiki komputerowych w ZSOiZ w Ciechanowcu.

Początki kształcenia w naszej szkole grafików komputerowych sięgają 2010 r., kiedy to w ramach Ogólnokształcącej Szkoły Sztuk Pięknych w Ciechanowcu (kształcąca 6 lat na etapie gimnazjum i liceum), wchodzącej w skład Zespołu Szkół Ogólnokształcących i Zawodowych w Ciechanowcu, rozpoczęto kształcenie plastyków **w specjalności techniki graficzne, specjalizacja projektowanie graficzne**. Oprócz realizowania standardowego programu nauczania, w którym zwiększona została liczba godzin języka polskiego, języka angielskiego i matematyki, uczniowie rozwijają również swój twórczy potencjał aktywnie uczestnicząc w artystycznych zajęciach, w tym z zakresu grafiki i poligrafii cyfrowej. Mają na nich okazję zapoznać się z m.in. tajnikami rysunku, malarstwa, rzeźby, projektowania, komputerowych programów graficznych, fotografii, a także zdobyć wiedzę z zakresu historii sztuki. Znaczącą pozycję naszych **grafików komputerowych** z Ogólnokształcącej Szkoły Sztuk Pięknych potwierdzają wyniki egzaminów zewnętrznych, wysokie miejsca w rankingach edukacyjnych oraz sukcesy naszych uczniów w konkursach artystycznych i przedmiotowych. Na skutek reformy systemu oświaty OSSP jest wygaszana i dlatego począwszy od 1 września 2020 r. postanowiliśmy kontynuować kształcenie młodzieży z zakresu grafiki komputerowej w ramach naszego pięcioletniego technikum.

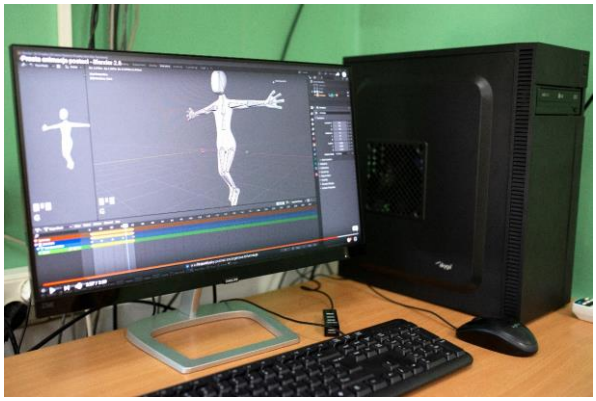
## III. Baza dydaktyczna

Zajęcia teoretyczne i praktyczne prowadzone są przez wykształconą i wykwalifikowaną kadrę pedagogiczną, która nabrała doświadczenia w ramach kształcenia młodzieży w Ogólnokształcącej Szkoły Sztuk Pięknych w Ciechanowcu. Wszystkie zajęcia odbywają się w szkolnych pracownia, **które są wyposażone w NOWOCZESNY i profesjonalny sprzęt**, umożliwiający rozwijanie umiejętności zawodowych z zakresu grafiki komputerowej i poligrafii cyfrowej oraz umiejętności artystycznych.

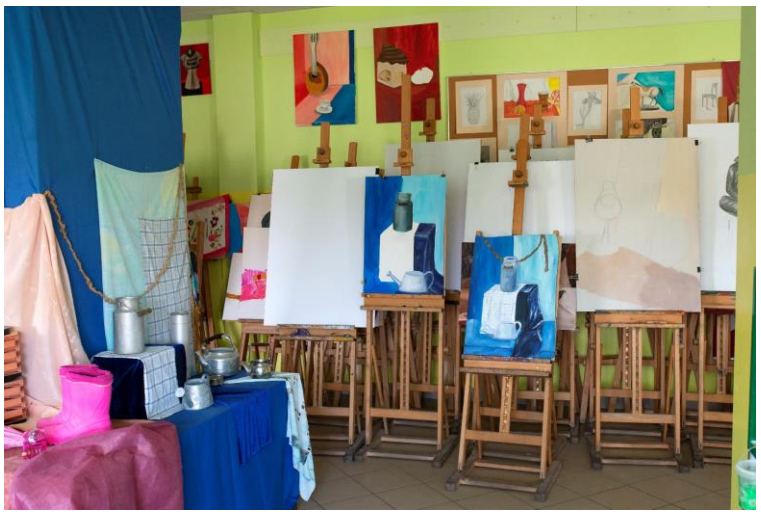
Zdjęcia szkolnych pracowni:















## IV. Staże zagraniczne

Nasi graficy komputerowi wyjeżdżają ponadto na praktyki zagraniczne, gdzie mają możliwość zdobycia dodatkowych umiejętności, doskonalenia już posiadanych oraz zapoznania się z pracą w danym zawodzie w innym kraju. Oto zrealizowane i planowane działania w ramach programu **Erasmus+**:

- „Europejska Praktyka = Klucz do Rynku Pracy" – staże i praktyki dla uczniów i nauczycieli na terenie Grecji i Hiszpanii w latach 2019 - 2020.
- „*Praktyka czyni mistrza – przez mobilność zawodowe na rynku pracy*" – rok szkolny 2019/2020 staże zagraniczne w Grecji i Hiszpanii.
- „*Europejskie kierunki zawodowe*" - staże zawodowe na terenie Grecji, Włoch i Hiszpanii **na rok szkolny 2020/2021.**

**Dla uczniów przewidziane są bezpłatne staże zawodowe na terenie Unii Europejskiej w Hiszpanii, Grecji, Portugalii, Włoszech.**



Czytaj więcej i zobacz informacje o wyjazdach i galerię zdjęć:

https://www.facebook.com/ZSOiZwCiechanowcu.praktykizagraniczne2018/

https://www.zsoiz-ciechanowiec.pl/images/projektGrecHiszpa2020/Ciechanowiec_ulotka_2019net.pdf

http://www.zsoiz-ciechanowiec.pl/images/projektGrecHiszpa2020/13.%20Ciechanowiec%20-%20broszura%20internet.pdf






PC-EXPRESS
TU SERVICIO TECNICO DE CONFIANZA
REPARA
AQUÍ
TU
ORDENADOR









