

Zagadnienia na egzamin klasyfikacyjny z informatyki – klasa 1 LO i 1 ZSZ

1. Bazy danych (program MS Access):
 - a) Przygotowywanie korespondencji seryjnej
2. Grafika komputerowa:
 - a) Znajomość pojęcia grafiki rastrowej
 - b) Znajomość formatów grafiki rastrowej
 - c) Opracowywanie grafiki rastrowej w programie GIMP: kadrowanie, zmiana kontrastu, zmiana nasycenia, stosowanie filtrów, skalowanie obrazu
 - d) Znajomość pojęcia grafiki wektorowej
 - e) Tworzenie grafiki wektorowej w programie MS Word: wstawianie kształtów, zmiana konturu i wypełnienia figury, grupowanie, rozgrupowywanie, zmiana kolejności figur
3. Tworzenie stron WWW:
 - a) Znajomość podstawowych znaczników języka HTML: <html> <body> <p> <p> <u> <i>
 - b) Tworzenie prostych stron WWW z użyciem znaczników
 - c) Tworzenie list uporządkowanych
 - d) Tworzenie list nieuporządkowanych
 - e) Wstawianie tabel
 - f) Wstawianie obrazów
 - g) Tworzenie hiperłącz
4. Komputer i inne urządzenia elektroniczne:
 - a) Znajomość budowy jednostki centralnej i podstawowych parametrów urządzeń wchodzących w skład jednostki centralnej
 - b) Znajomość urządzeń zewnętrznych komputera i ich podstawowych parametrów
 - c) Znajomość rodzajów programów użytkowych
 - d) Znajomość rodzajów programów narzędziowych
 - e) Znajomość rodzajów języków programowania
 - f) Znajomość rozszerzeń podstawowych typów plików
5. Sieci komputerowe:
 - a) Podział sieci ze względu na ich wielkość
 - b) Podział sieci ze względu na model funkcjonowania
 - c) Podział sieci ze względu na topologię
6. Bezpieczeństwo i ochrona danych w sieciach komputerowych:
 - a) Znajomość pojęć: phishing, exploit
 - b) Znajomość odmian złośliwego oprogramowania: keylogger, spyware, botnet, trojan, wirus komputerowy, robak komputerowy
 - c) Włączanie zapory systemu Windows

- d) Przywracanie systemu Windows
- e) Tworzenie automatycznych kopii zapasowych

7. Rozwiązywanie problemów algorytmicznych:

- a) Tworzenie specyfikacji zadania
- b) Przedstawianie algorytmów za pomocą listy kroków
- c) Przedstawianie algorytmów za pomocą schematów blokowych
- d) Zapisywanie algorytmów liniowych w języku programowania
- e) Zapisywanie algorytmów z warunkami w języku programowania
- f) Zapisywanie algorytmów iteracyjnych w języku programowania